

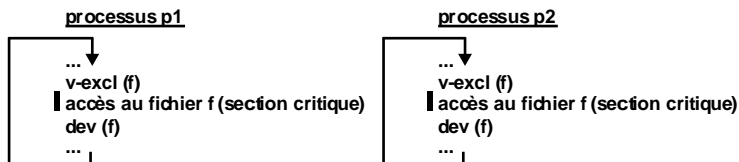
Opérations de verrouillage

- Les opérations de verrouillage sont une manière de réaliser l'exclusion mutuelle, pour une opération particulière (l'accès à un fichier)
- Deux opérations
 - ◆ v-excl (f) : verrouille le fichier f avec accès exclusif
 - ◆ dev (f) : déverrouille le fichier f
 - ◆ Remarque : ces noms sont symboliques, la réalisation en Unix est donnée plus loin
- Propriétés garanties
 - ◆ les opérations v-excl et dev sont atomiques (réalisées par appel système)
 - ◆ un fichier f verrouillé en accès exclusif par un processus ne peut pas être verrouillé par un autre processus
 - ◆ un processus qui tente de verrouiller un fichier déjà verrouillé en accès exclusif est bloqué (mis en attente du verrou)
 - ◆ l'opération de déverrouillage réveille un processus en attente du verrou (et un seul)

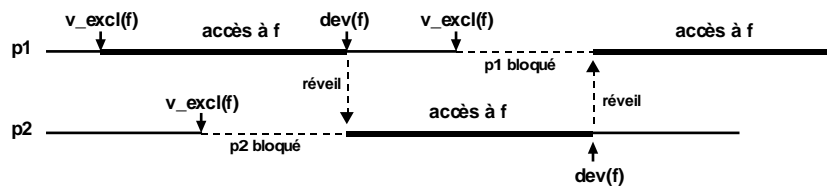
... v-excl (f) accès au fichier f (section critique) dev (f) v-excl (f) accès au fichier f (section critique) dev (f) ...
--	--

Verrouillage des fichiers (suite)

- Rappel des opérations de verrouillage
 - ◆ les processus p1 et p2 partagent un fichier f, dans lequel ils écrivent
 - ◆ chaque séquence d'accès à f est une section critique (l'accès à f est exclusif)



■ Fonctionnement



Problèmes de réalisation du verrouillage

■ Les opérations v-excl et dev sont réalisées comme des opérations atomiques

- ◆ en particulier, si on exécute :



- ◆ alors l'effet de l'exécution parallèle de A1 et A2 sera globalement : soit A1 ; A2, soit A2 ; A1, à l'exclusion de tout autre.

■ Cela est nécessaire au bon fonctionnement du mécanisme.

- ◆ Exercice : essayer de réaliser les opérations v-excl et dev, en utilisant un indicateur d'occupation

- ◆ $occ = 0$: l'accès est libre ; $occ = 1$: le fichier est occupé, accès impossible ; initialement, $occ = 0$

- ◆ Quels sont les problèmes si on n'assure pas l'exécution atomique ?

- ▲ nous avons déjà rencontré une situation analogue

■ L'atomicité de v-excl et dev est assurée par le système d'exploitation

- ◆ mécanisme interne aux "appels systèmes"

Verrouillage partagé

■ Le verrouillage exclusif n'est pas toujours nécessaire

- ◆ Supposons que p1 et p2 lisent le fichier f (sans le modifier), et que p3 écrive dans le fichier.
- ◆ Alors on peut permettre l'accès simultané à f de p1 et p2 (mais non p1 et p3, ou p2 et p3)

■ Un nouveau mode de verrouillage : le verrouillage partagé : v-part

- ◆ un fichier f verrouillé en accès exclusif par un processus ne peut pas être verrouillé par un autre processus (en mode exclusif ou partagé)
- ◆ un fichier f verrouillé en accès partagé par un processus ne peut pas être verrouillé par un autre processus en mode exclusif, mais peut être verrouillé en mode partagé
- ◆ une opération de verrouillage bloque le processus qui l'exécute si l'une des règles ci-dessus s'applique
- ◆ l'opération de déverrouillage réveille un processus en attente du verrou (et un seul)

■ Exercice (difficile !)

- ◆ En utilisant v-excl, v-part et dev, programmer l'accès d'un ensemble de processus à un fichier, sachant que certains processus ("lecteurs") ne font que lire le fichier, alors que d'autres ("rédacteurs") peuvent lire et modifier le fichier. Écrire le programme des lecteurs et celui des rédacteurs.

- ◆ Indications : utiliser des compteurs pour compter le nombre de lecteurs actifs et le nombre de lecteurs en attente

Verrouillage de fichiers dans Unix

■ Opérations disponibles

- ◆ Deux primitives (appels système) sont utilisables
 - ❖ `fcntl` : fonction très générale, permet tout type de verrouillage
 - ❖ `lockf` : fonction plus restreinte, verrouillage exclusif
- ◆ Voir man ; le verrouillage sera aussi expérimenté en TP

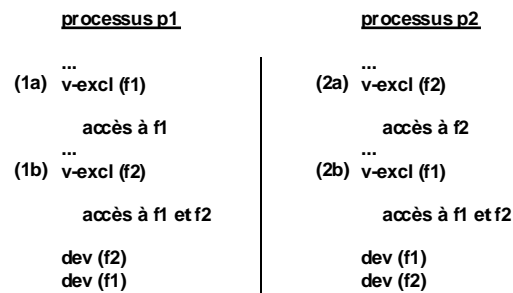
■ Caractéristiques

- ◆ On peut verrouiller un fichier entier ou seulement une partie (permet d'augmenter le parallélisme)
- ◆ On peut aussi tester si le fichier est déjà verrouillé (opération non bloquante)

Utilisation simultanée de plusieurs fichiers (1)

■ Situation

- ◆ Les processus `p1` et `p2` partagent deux fichiers `f1` et `f2`, et les utilisent en accès exclusif

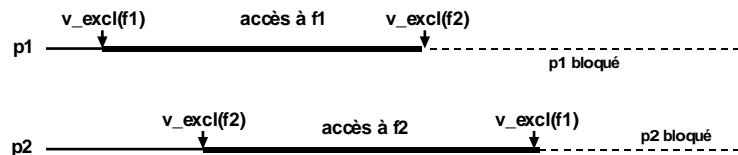


■ Déroulement

- ◆ `p1` et `p2` s'exécutent en parallèle (ou pseudo-parallèle)
- ◆ Pour une exécution particulière, la séquence est : `1a` ; `1b` ; `2a` ; `2b` ; ...
- ◆ Pour une autre exécution, la séquence est : `1a` ; `2a` ; `1b` ; `2b` ; ...
- ◆ Que se passe-t-il dans chaque cas ?

Utilisation simultanée de plusieurs fichiers (2)

■ Exécution dans l'ordre 1a ; 2a ; 1b ; 2b ; ...



■ Situation après le deuxième v_excl(f1) : les deux processus p1 et p2 sont bloqués, et le resteront indéfiniment :

- ◆ pour réveiller p1, il faut faire dev(f2) qui ne peut être fait que par p2, bloqué
- ◆ pour réveiller p2, il faut faire dev(f1) qui ne peut être fait que par p1, bloqué

■ Cette situation s'appelle interblocage (en anglais *deadlock*)

Interblocage : caractérisation

■ Définition de l'interblocage

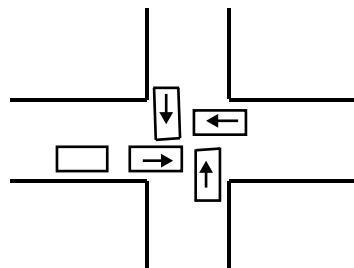
- ◆ Situation dans laquelle plusieurs processus (au moins 2) sont bloqués, chacun d'eux ne pouvant être réveillé que par une action de l'un des autres
- ◆ On ne peut pas sortir d'une situation d'interblocage sans intervention extérieure

■ Conditions d'apparition

- ◆ L'interblocage se produit lorsque plusieurs processus sont en compétition pour utiliser simultanément plusieurs ressources, et que les demandes sont mal coordonnées (attente circulaire)
- ◆ un exemple hors informatique : carrefour

Questions :
que sont ici
les ressources ?

comment sortir
de l'interblocage ?



Comment prévenir l'interblocage ?

■ Solution 1 : réservation globale

- ◆ Chaque processus demande globalement (en bloc) toutes les ressources dont il a besoin
- ◆ Inconvénient : réduit les possibilités de parallélisme
- ◆ Exemple : c'est la solution adoptée pour les carrefours (le parallélisme n'est pas l'exigence première)

■ Solution 2 : requêtes ordonnées

- ◆ L'interblocage est impossible si tous les processus demandent dans le même ordre les ressources dont ils ont besoin
- ◆ Exemple

<u>processus p1</u>	<u>processus p2</u>
...	...
v-excl (f1)	v-excl (f1)
accès à f1	accès à f1
...	...
v-excl (f2)	v-excl (f2)
accès à f1 et f2	accès à f1 et f2
dev (f2)	dev (f1)
...	...
dev (f1)	dev (f2)

Lutter contre l'interblocage

■ On ne peut pas sortir d'une situation d'interblocage sans perdre quelque chose

■ Possibilités de "guérison"

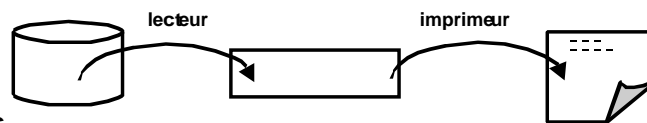
- ◆ Faire revenir un ou plusieurs processus en arrière, dans un état antérieur (on perd le travail réalisé depuis cet état)
 - ❖ nécessite d'avoir conservé l'état antérieur
- ◆ Tuer un ou plusieurs processus pour libérer les ressources

■ Conclusion

- ◆ Pour choisir entre prévention et guérison, il faut apprécier les coûts relatifs de l'une et de l'autre dans la situation particulière
 - ❖ coût de la prévention : application d'une politique systématique de réservation de ressources
 - ❖ coût de la guérison : détection de l'interblocage + pertes résultant du retour en arrière

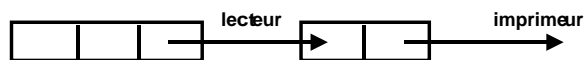
Introduction à la coopération entre processus

- Jusqu'ici, on n'a vu que des situations de compétition entre processus
 - ◆ pour l'utilisation du processeur
 - ◆ pour l'accès à un fichier
- Un exemple de situation de coopération
 - ◆ un processus *lecteur* lit un fichier depuis le disque vers la mémoire centrale
 - ◆ un processus *imprimeur* récupère le fichier dans la mémoire centrale et l'envoie à l'imprimante

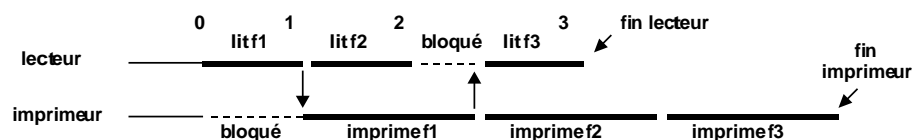
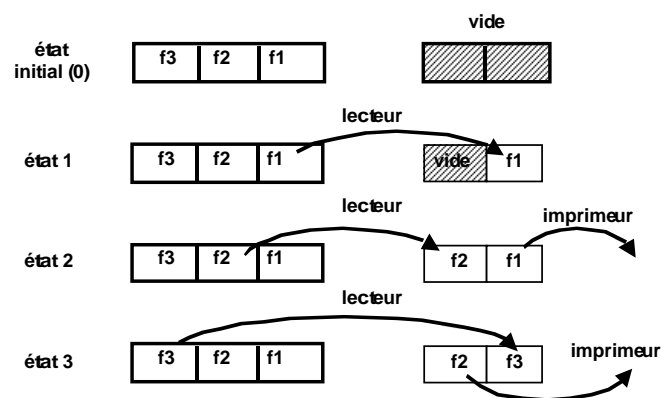


Contraintes

- ◆ la place en mémoire est restreinte ...
- ◆ ... mais on veut exécuter *lecteur* et *imprimeur* en parallèle
- ◆ solution : un "tampon" (ensemble de n "cases") ; ici $n = 2$, et le fichier a une taille de 3 cases

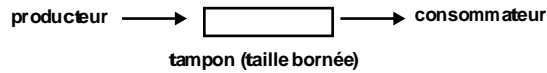


Coopération entre processus



Le schéma producteur - consommateur

- ◆ Le schéma lecteur -> tampon -> imprimeur est un exemple du schéma général de coopération dit "producteur - consommateur"



■ Utilité

- ◆ On cherche à augmenter le parallélisme entre producteur et consommateur, malgré une différence possible de leurs vitesses d'exécution
- ◆ La taille du tampon est d'autant plus grande que la différence de vitesses est grande

■ Fonctionnement

- ◆ condition de blocage du consommateur : le tampon est vide
- ◆ condition de blocage du producteur : le tampon est plein (on ne peut pas y déposer de l'information sans "écraser" de l'information encore non consommée)
- ◆ en fait, le fonctionnement est symétrique (le consommateur est un producteur de cases vides)

■ Applications

- ◆ entrées-sorties tamponnées (*spool*)
- ◆ traitements en pipe-line (cf plus loin les tubes d'Unix (*pipes*))

Résumé de la séance 3

■ Réalisation de l'exclusion mutuelle par verrouillage

- ◆ accès à des informations en mode exclusif
- ◆ accès à des informations en mode exclusif ou partagé

■ Les problèmes de l'exclusion mutuelle

- ◆ Problèmes de réalisation (atomicité)
- ◆ Problèmes d'utilisation (interblocage)

■ Introduction à la coopération entre processus

- ◆ schéma producteur-consommateur